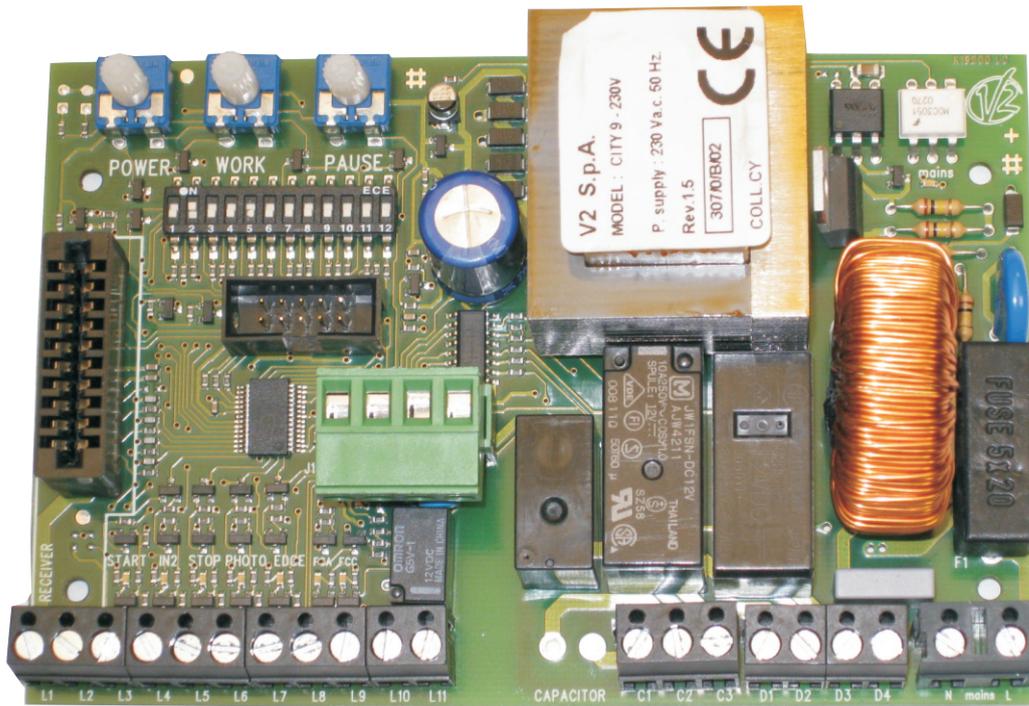


# Notice de mise en service

## Armoire de commande 230V pour 1 moteur **CITY9**



### SOMMAIRE

Caractéristiques techniques .....	Page 2
Vue générale .....	Page 2
Visualisation des Leds .....	Page 2
Raccordement aux borniers .....	Page 3
Détail des entrées de commande et de sécurité .....	Page 3
Détail sorties feux orange et éclairage.....	Page 3
Raccordement d'un jeu de cellule SENSIVA.....	Page 4
Réglages des potentiomètres (Power, T.work...),.....	Page 4
Tableau des fonctions programmables (switches).....	Page 5
Mise en place récepteur MR1 (en Option) .....	Page 6
Programmation des émetteurs .....	Page 6
Vider la mémoire.....	Page 6

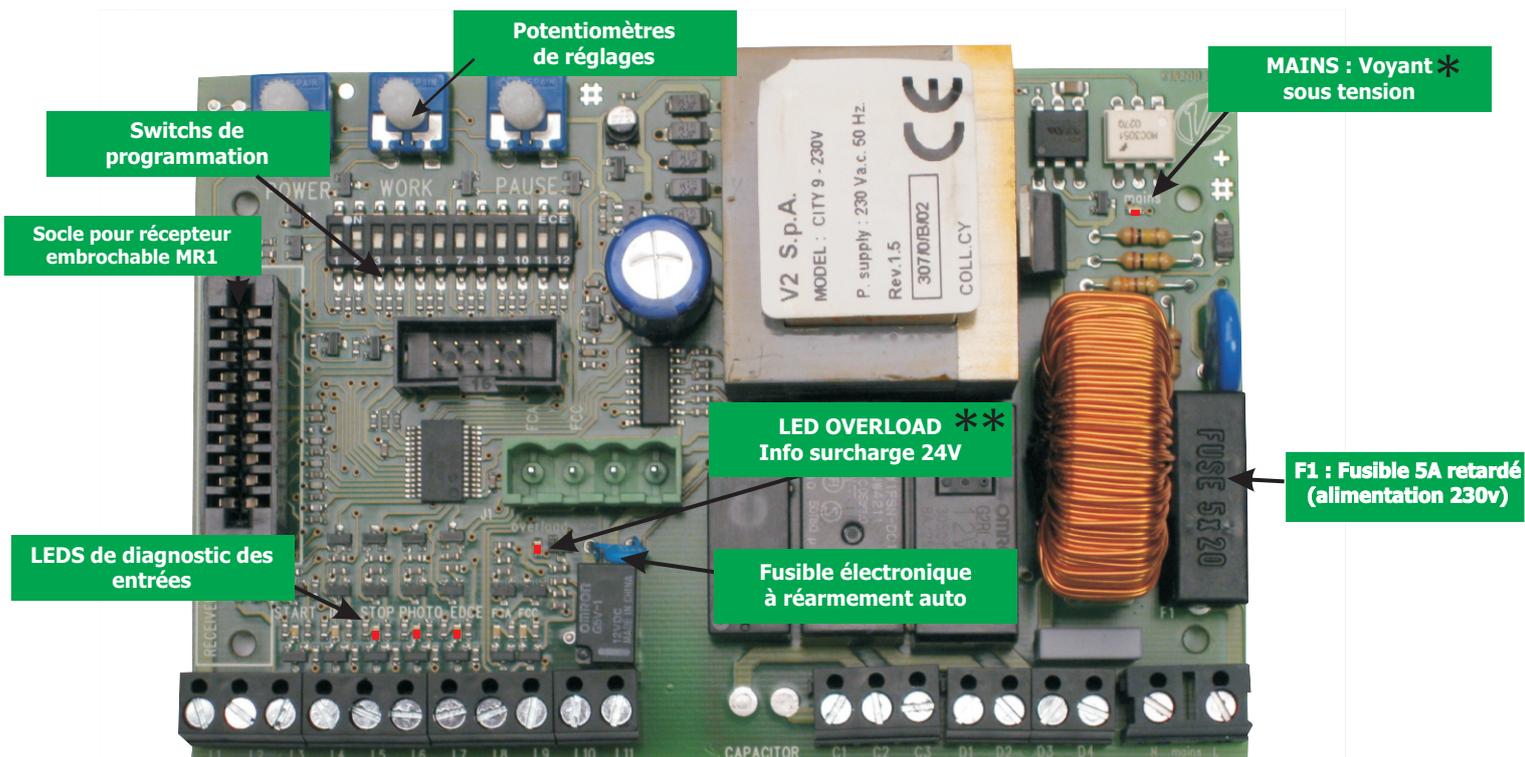
## Caractéristiques techniques



City 9

Alimentation	230v-50Hz
Température de fonctionnement	-20 à 60 °C
Dimension du coffret	170 x 185 x 70 mm
Charge maxi par moteur	700 W
Fusible de protection	F1=8A retardé
Charge maxi sur 24 V	3 W
Indice de protection	IP 55

## Vue générale



## Affichage pendant le fonctionnement

Grâce à ces LED, il est aisé de contrôler le bon fonctionnement des commandes et des sécurités d'un seul coup d'oeil. Elles permettent également, en cas de panne de visualiser les défauts des organes de commande et sécurité.

**START** Commande d'ouverture / fermeture contact NO (borne L3 - L8)

**IN2** Commande d'ouverture piéton contact NO (borne L4 - L8)

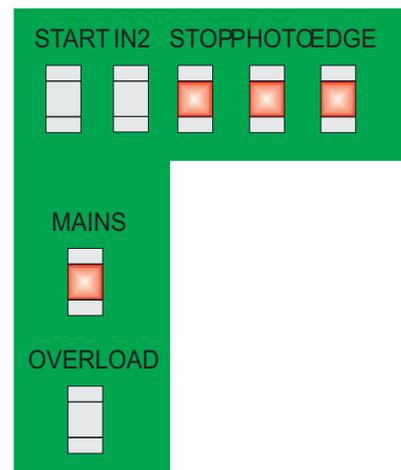
**STOP** Sécurité STOP contact NF (borne L5 - L8)

**PHOTO** Sécurité CELLULE contact NF (borne L6 - L8)

**EDGE** Sécurité BARRE PALPEUSE contact NF (borne L7 - L8)

\* **MAINS** Voyant sous tension, indique la présence du 230V en alimentation.

\*\* **OVERLOAD** Voyant surcharge ou court-circuit sur sortie 24V

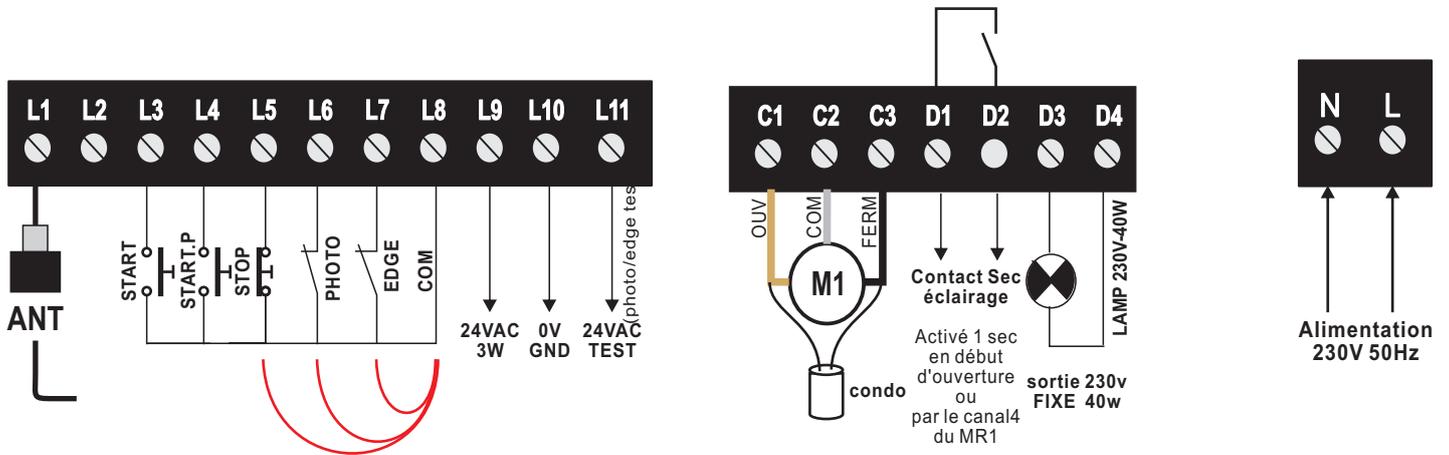


## Raccordement aux borniers



La ligne électrique dédiée à l'automatisme doit être protégée contre les courants de défaut.  
L'installateur doit pourvoir à la mise en place d'un dispositif de protection des surcharges et des surintensités qui assure la coupure omnipolaire de l'équipement du réseau d'alimentation.

**Couper l'alimentation de la carte avant toute opération de raccordement**



### ATTENTION

les contacts de sécurités non utilisés doivent impérativement être pontés

## Détail des entrées de commande et de sécurité

### Commande START (bornes L8-L3)

Entrée pour contact de commande d'ouverture/fermeture totale (contact de type NO)  
Programmable à l'aide des switch 3 et 4

### Commande START.P (bornes L8-L4)

Entrée pour contact de commande d'ouverture/fermeture piéton (contact de type NO)  
Provoque l'ouverture du vantail N°1 pendant la moitié du temps programmé à l'aide du potentiomètre WORK

### Sécurité STOP (bornes L8-L5)

Entrée pour contact STOP (contact de type NF)  
Provoque l'arrêt du cycle en cours (la commande suivant un Stop provoque le départ dans le sens opposé)

### Sécurité PHOTO (bornes L6-L8)

Entrée pour contact CELLULE (contact de type NF)  
Programmable à l'aide des switch 8 et 9  
Provoque soit la réouverture totale du portail en cas de coupure du faisceau de la cellule pendant la fermeture, soit l'arrêt du portail dans les deux sens de fonctionnement, puis la reprise du mouvement au rétablissement.  
En cas d'utilisation de la fonction "autotest" de la cellule, alimenter la cellule émettrice à l'aide de la borne L11.

### Sécurité EDGE (bornes L7-L8)

Entrée pour contact de Barre Palpeuse (contact de type NF ou barre palpeuse résistive 8,2Kohm)  
Programmable à l'aide des switch 10, 11 et 12  
Provoque soit, l'inversion du mouvement pendant 3 secondes, soit la réouverture totale du portail pendant la fermeture.  
*Attention: ne pas activer l'autotest de la barre palpeuse si celle ci est de type mécanique ou résistive.*

## Détail des sorties éclairage et feux orange

### Contact sec éclairage (bornes D1-D2) (charge maxi 4A sous 230v)

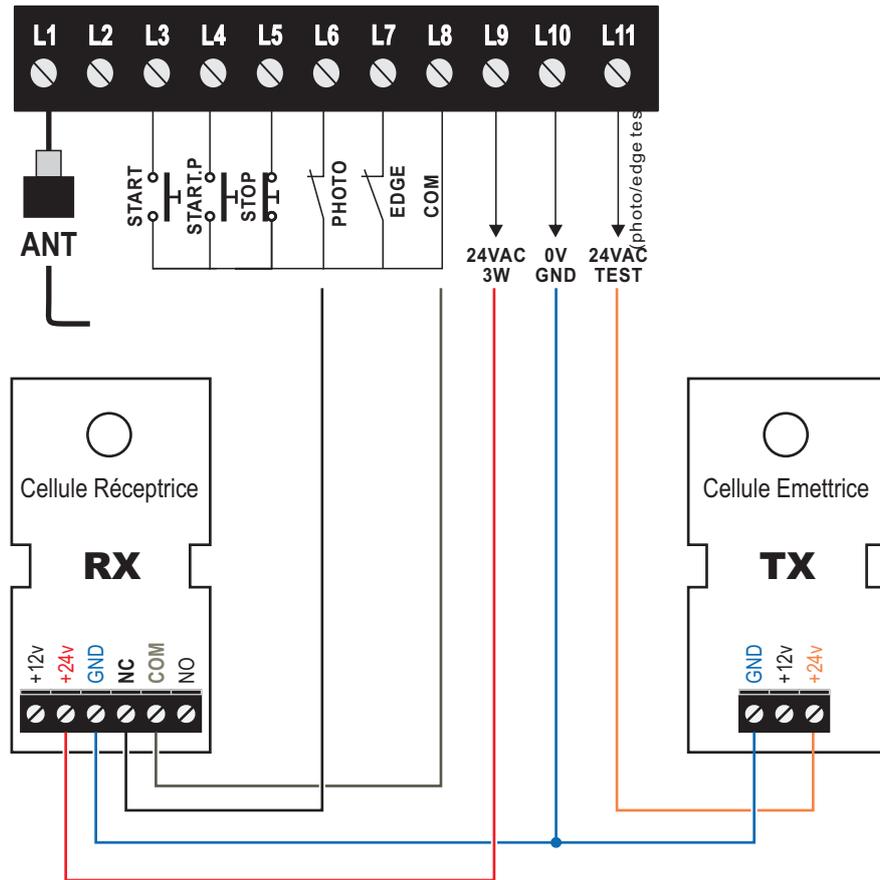
Cette sortie est activée pendant 1 seconde à chaque départ du portail en ouverture.  
Elle permet de commander une minuterie d'éclairage.

Cette sortie peut également être activée à l'aide du quatrième canal du récepteur MR1 (canal programmable en Bistable ou temporisé à l'aide du programmeur PROG2 ou du logiciel WINPPCL)

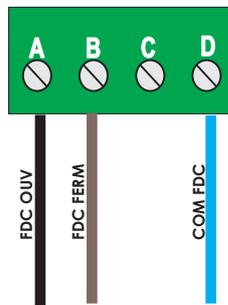
### Sortie Feu orange 230v-40W (bornes D3-D4)

Programmable à l'aide du switch 1  
Sortie 230V fixe pour l'alimentation d'un feu avec clignoteur intégré.

## Exemple: raccordement d'un jeu de cellule SENSIVA



## Raccordement des fin de course



### ENTREE FIN DE COURSE

L'armoire city9 est conçu pour le branchement de fin de course mécaniques NF qui s'ouvrent qu'en le portail atteint la position souhaitée.

## Réglages des potentiomètres



**POWER** Puissance du moteur

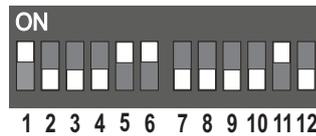


**WORK** Temps de fonctionnement du moteur (5 à 120 secondes)  
Attention: il est conseillé de régler le temps de fonctionnement des moteurs avant d'activer la fonction ralentissement (ralentissement OFF=SWITCH 5 sur OFF)



**PAUSE** Temps de pause (5 à 120 secondes)  
(seulement lorsque la centrale est programmée en refermeture automatique switch 2 sur ON)

# Tableau des fonctions programmables par dip-switch



SWITCH	FONCTION	Position	Description
1	Préavis du feu orange	ON	Pas de préclignotement
		OFF	Préclignotement de 2 secondes avant le départ des moteurs
2	Fermeture Automatique	ON	Fermeture auto après T.PAUS (réglage 5 à 120 sec.)
		OFF	Pas de refermeture automatique
3	Commande start pendant l'ouverture	ON	Non prise en compte
		OFF	Prise en compte
4	Logique de fonctionnement	ON	Les commandes successives provoque OUV - FERM - OUV ...
		OFF	Les commandes successives provoque OUV - STOP - FERM ...
5	Ralentissement en fin de mouvement	ON	Actif (=1/3 du temps de travail)
		OFF	Désactivé
6	Démarrage Pleine puissance	ON	Activé
		OFF	Désactivé
7	Antipatinage	ON	Désactivé
		OFF	Si un cycle d'ouverture ou de fermeture est interrompu par une sécurité ou une commande, la manoeuvre dans le sens opposé se fera pendant le temps écoulé lors de la manoeuvre initiale. (plus un bref temps de sécurité pour compenser l'inertie du portail lors de l'arrêt)
8	Fonctionnement des cellules	ON	Active en ouverture et fermeture (provoque l'arrêt puis l'ouverture au rétablissement)
		OFF	Active en fermeture (provoque la réouverture)
9	Autotest cellule	ON	L'armoire de commande effectue un test de la cellule avant le démarrage des moteurs. En cas de défaut autotest, le portail ne démarrera pas et le feu clignotant sera activé pendant 8 secondes. <b>Attention: Alimenter la cellule émettrice sur les bornes 10 et 11.</b>
		OFF	Autotest cellule désactivé
10	Type de barre palpeuse	ON	Barre palpeuse résistive 8,2Kohm
		OFF	Barre palpeuse à contact-sec
11	Fonctionnement de la barre palpeuse	ON	Active en ouverture et fermeture (inversion 3 secondes et annulation de la refermeture automatique)
		OFF	Active en fermeture (réouverture totale et annulation de la refermeture automatique)
12	Autotest barre palpeuse	ON	L'armoire de commande effectue un test du palpeur avant le démarrage des moteurs. En cas de défaut autotest, le portail ne démarrera pas et le feu clignotant sera activé pendant 8 secondes. <b>Attention: Si barre palpeuse avec interface d'alimentation, alimenter l'interface sur les bornes 10 et 11.</b>
		OFF	Autotest barre palpeuse désactivé

## Mise en place Récepteur MR1



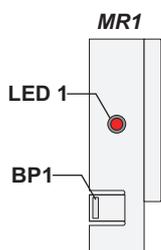
- Couper impérativement l'alimentation de la carte avant d'embrocher ou de débrocher le récepteur MR1.
- Embrocher le récepteur comme sur la photo ci contre.

Le récepteur MR1 permet la mémorisation de 240 touches d'émetteurs.

Il est équipé de 4 canaux, chacun associée a une des fonctions suivantes:

CANAL 1	START
CANAL 2	START PIETON
CANAL 3	STOP
CANAL 4	COMMANDE LUMIERE (contact sec k1-k2)

## Mémorisation des émetteurs



- Appuyer sur le BP1 du récepteur, la LED L1 s'allume.
- Relâcher le BP1, la LED s'éteint et commence une série de clignotement pendant 5 secondes. (le nombre de clignotement correspond au canal sélectionné)

- 1 CLIGNOTEMENT = CANAL 1 = COMMANDE START
- 2 CLIGNOTEMENTS = CANAL 2 = COMMANDE START PIETON
- 3 CLIGNOTEMENTS = CANAL 3 = STOP
- 4 CLIGNOTEMENTS = CANAL 4 = COMMANDE LUMIERE

- Pendant ces 5 secondes, appuyer brièvement sur le BP1 pour passer au canal suivant.
- Une fois que le canal souhaité est sélectionné, appuyer longuement sur la touche de l'émetteur que l'on souhaite affecter à cette fonction.
- La LED 1 s'éteint et s'allume à nouveau. Le code a été mémorisé et le récepteur reste en attente pendant 5 secondes d'un nouveau code à mémoriser.

## Commande de l'éclairage par radio

Le CANAL 4 du récepteur MR1 est affecté à la commande du contact d'éclairage K1-K2

A chaque impulsion sur la touche d'un émetteur affectée à cette fonction, le contact se collera brièvement pour piloter un télérupteur ou un relais de minuterie.

Il est possible de temporiser ce contact ou de le faire fonctionner de manière bistable, en paramétrant le MR1 à l'aide du programmeur Prog2 ou du WINPPCL.

## Effacement total de la mémoire

Pour vider totalement la mémoire du récepteur MR1 procéder de la manière suivante:

1. Couper l'alimentation de la city 9
2. Appuyer et maintenir le bouton BP1 sur le récepteur
3. Rétablir l'alimentation de la city 9 tout en maintenant le BP1 appuyé
4. Attendre 2 secondes puis relâcher le BP1, la mémoire a été vidée.